

BREAKOUT

THE MANTA STORY

<1화>

1

안. 미지의 방 - 시간 불명

1

차가운 금속 바닥 위에 쓰러져 있는 수진(20대 후반 여성, 흰색 점프수트).
거친 숨소리와 함께 천천히 눈을 뜨는 수진. 흐릿한 시야가 점점 선명해진다.

사방이 회색 금속 벽으로 둘러싸인 작은 방. 천장에는 차가운 백색 조명이 깜빡인다. 창문 하나 없는
밀폐된 공간. 유일한 출구는 두꺼운 철제 문뿐.

수진

(머리를 짚으며)

으... 여기가... 어디지?

비틀거리며 일어서는 수진. 팔에는 바코드 문신처럼 보이는 검은 표식이 있다.

'0621-K'라는 숫자와 기묘한 기호들.

수진 (계속)

(팔을 문지르며)

이게 뭐야... 아프지도 않은데...

철제 문으로 다가가 손잡이를 돌려보지만 꿈쩍도 하지 않는다.
문을 두드리고, 발로 차보지만 소용없다.

수진 (계속)

도와주세요! 여기 사람 있어요!

대답은 없다. 오직 자신의 목소리만 메아리칠 뿐.

벽을 더듬어 보던 수진, 작은 디지털 화면을 발견한다.
화면에는 붉은 숫자가 표시되어 있다: [03:00]

수진 (계속)

3시? 새벽 3시라는 건가...?

그 순간, 숫자가 [02:59]로 바뀐다. 카운트다운이 시작된 것이다.

수진 (계속)

(불안한 표정으로)

뭐야 이거... 시한폭탄이라도 되는 거야?

[02:58] [02:57] [02:56]...

공포에 질린 수진, 다시 문을 향해 달려가 필사적으로 두드린다.

수진 (계속)

제발! 누구든지 좀 열어줘요! 제발!

갑자기 벽에서 '치직' 소리와 함께 스피커에서 기계음이 흘러나온다.

기계음성

실험체 0621-K. 3분 내 탈출하십시오.

실패 시... 제거됩니다.

수진

뭐? 제거? 뭔 소리아 그게!

타이머는 이제 [02:30]

〈2화〉

2

안. 미지의 방 - 시간 불명

2

패닉 상태로 방 안을 뒤지기 시작하는 수진.
침대 밑, 벽의 틈새, 천장의 환풍구까지 샅샅이 살핀다.

수진

(중얼거리며)

열쇠... 뭔가 있을 거야... 분명히...

[02:00]

침대 매트리스를 들어올리는 수진. 그 아래 작은 금속 패널을 발견한다.
패널을 열자 숫자 키패드가 나타난다.

수진 (계속)

비밀번호?

이걸 어떻게 알아!!

팔의 표식을 다시 본다. '0621-K'

수진 (계속)

(키패드에 입력하며)

2... 8... 4... 7...

'빠-' 오류음이 울린다.

[01:30]

수진 (계속)

안 돼! 다른 거야... 다른 게 있을 거야!

방 안을 미친 듯이 뒤지는 수진. 벽에 희미하게 적힌 숫자들을 발견한다.
'1969-07-20'

수진 (계속)

1969년 7월 20일? 이게 뭐지...

[01:00]

떨리는 손으로 다시 키패드에 입력한다.

수진 (계속)

1... 9... 6... 9...

'딸깍' 잠금이 풀리는 소리. 패널 안에서 작은 카드키가 나온다.

수진 (계속)

됐다!

카드키를 들고 문으로 달려간다.

[00:30]

문 옆의 카드 리더기에 키를 대는 순간, 붉은 불빛.

기계음성

승인 거부.

수진

뭐? 왜! 왜 안 돼!

[00:20]

카드를 뒤집어 보니 뒷면에 화살표가 그려져 있다.

화살표가 가리키는 방향은... 위.

천장을 올려다보는 수진. 환풍구 옆에 또 다른 카드 리더기가 있다.

[00:10]

의자를 끌어와 올라서는 수진. 간신히 손을 뻗어 카드를 댄다.

[00:05]

'철컹' 문이 열리는 소리.

[00:03]

문을 향해 뛰는 수진.

[00:02]

문손잡이를 잡는다.

[00:01]

문을 열고 나가는 순간...

[00:00]

어둠.

〈3화〉

3

안. 복도 - 시간 불명

3

희미한 붉은 비상등만 켜진 긴 복도.
금속 벽면에는 의미를 알 수 없는 기호들과 숫자들이 새겨져 있다.

숨을 헐떡이며 복도로 나온 수진. 뒤를 돌아보니 방문이 저절로 닫힌다.

수진

(안도의 한숨)

살았어... 살았다고...

타이머를 확인하는 수진, 타이머는 [00:00]으로 고정되어 있다.

수진 (계속)

끝난 건가?

복도는 양방향으로 뻗어있다. 끝이 보이지 않는 어둠.
천장에는 간헐적으로 깜빡이는 조명. 어딘가에서 들리는 기계음.

기계음성

3분 내 탈출에 실패하였습니다.

다시 시작합니다.

복도 벽에 걸린 표지판:

[LUNAR BASE ARTEMIS - SECTOR 7]

수진

(표지판을 읽으며)

루나 베이스... 아르테미스? 달 기지?

말도 안 돼...

하지만 작은 원형 창문을 발견하고 창밖을 내다보는 순간, 숨이 멎는다.

검은 우주 공간. 그리고 저 멀리 보이는 푸른 구체.
지구다.

수진 (계속)

(충격에 휩싸여)

지구... 저게... 지구야...

여기 정말, 달이야?

갑자기 복도 끝에서 발자국 소리가 들린다.

무거운 부츠 소리. 점점 가까워진다.

수진 (계속)

누구... 누구세요?

대답 대신 발자국 소리만 빨라진다.

공포에 질린 수진, 반대 방향으로 뛰기 시작한다.

4화

4

안. 교차로 - 연속

4

여러 복도가 만나는 교차점. 수진이 숨을 헐떡이며 도착한다.
네 방향 모두 똑같이 생긴 복도. 어디로 가야 할지 모른다.
뒤에서 들리는 발자국 소리가 더 가까워진다.

수진

(패닉 상태로)

어디로... 어디로 가야...

왼쪽 복도 끝에 'EXIT' 표시가 희미하게 보인다.
주저 없이 왼쪽으로 뛰는 수진.
복도를 달리다 뒤를 돌아본다.
검은 우주복을 입은 누군가가 따라오고 있다.
헬멧 때문에 얼굴은 보이지 않는다.

수진 (계속)

저리 가! 가라고!

EXIT 문에 도착한 수진. 문은 잠겨있다.
옆에 있는 컨트롤 패널. 또 비밀번호를 요구한다.

검은 우주복

(기계적으로 왜곡된 목소리)

0621, 투항하십시오.

수진

싫어! 너희 뭐야!

(패널을 두드리며)

제발... 제발 열려!

검은 우주복이 무언가를 꺼낸다.
은색으로 빛나는 주사기 같은 것.

검은 우주복

저항은 무의미합니다.

수진이 필사적으로 패널의 버튼들을 누른다.
갑자기 패널이 빨강게 변한다.

경보음

비상 프로토콜 작동.
구역 봉쇄 해제.

'철컹' 문이 열린다.
수진이 문을 통과하는 순간, 검은 우주복이 주사기를 던진다.
주사기가 수진의 목에 정확히 꽂힌다.

수진

(목을 잡으며)
으악...!

5화

5

안. 격납고 - 연속

5

거대한 격납고. 천장이 투명한 돔으로 되어 있어 우주가 훤히 보인다.
달 표면과 지구, 그리고 무수한 별들.
비틀거리며 격납고로 들어온 수진.
목에 꽂힌 주사기를 빼내지만 이미 약물이 주입된 상태.

수진

(시야가 흐려지며)

안 돼... 이렇게... 끝날 순 없어...

격납고 중앙에는 소형 우주선들이 정박해 있다.
하지만 수진의 다리에 힘이 풀린다.
무릎을 꿇는 수진.
검은 우주복이 천천히 격납고로 들어온다.

검은 우주복

실험체 0621-K. 회수 완료.

수진의 의식이 흐려진다.
쓰러지기 직전, 손목의 디지털 시계가 보인다.
[00:00]

수진

(희미한 목소리로)

뭐야... 이거...

완전히 의식을 잃는 수진.
암전.

그리고...
차가운 금속 바닥 위에 쓰러져 있는 수진.
거친 숨소리와 함께 다시 눈을 뜬다.

S#1과 똑같은 방. 똑같은 천장. 똑같은 조명.

수진

(헉 하고 일어나며)

뭐야... 내가... 죽은 거야? 살아있는 거야?

팔을 보니 똑같은 표식. '0621-K'

벽의 디지털 화면: [03:00]

기계음성

실험체 0621-K. 3분 내 탈출하십시오.

실패 시... 제거됩니다.

수진

(공포와 혼란 속에서)

또? 또라고? 이게 무슨...

[02:59] [02:58] [02:57]...

타이머가 점차 줄어든다.